

Praktikum Sprachimplementierung mit Werkzeugen

Eli-1.0

Praktikum Sprachimplementierung mit Werkzeugen WS 1999/ 2000 / Folie 100

Ziele:

Ziele des Praktikums bewußt machen

im Vorlesungsteil:

nachlesen:

Übungsaufgaben:

Verständnisfragen:

Wie stimmen diese Ziele mit Ihren Vorstellungen überein?

Ziele:

Die Teilnehmer sollen lernen

- anwendungsspezifische Sprachen zu entwerfen,
- Implementierungsaufgaben dafür zu erkennen, einzuordnen und zu beschreiben,
- Spezifikationstechniken für die zentralen Werkzeuge von Eli anzuwenden,
- das Eli-System wirksam einzusetzen und zu bedienen.

Sie sollen ein **selbstdefiniertes Anwendungsprojekt** durchführen können.

Beispiele für Projektthemen

Eli-1.1

Praktikum Sprachimplementierung mit Werkzeugen WS 1999/ 2000 / Folie 101

- Generator für Datenstrukturen

- Literatur-Report-Generator

- Steuersprache für Meßrechner

- Makrosprache zum Test von Instrumenten

- Programmstrukturen nach HTML übersetzt

- Spracherweiterungen (z. B. Occam)

- Notenschrift-Generator

- Interpretierer für Entscheidungstabellen

- Tischrechner

- Lindenmeyer-Grammatiken zur Bilderzeugung

Ziele:

- Phantasie für Anwendungsprojekte anregen

im Vorlesungsteil:

- Kommentare zu den Projekten

- nachlesen:

Verständnisfragen:

- Fällt Ihnen ein neues Thema ein, das Sie bearbeiten möchten?

Sprachen in der Software-Entwicklung

Spezifikations- und Modellierungssprachen:

SDL Specification and Description Language (CCITT):

```

block Dialogue;
  signal
    Money, Release, Change, Accept, Avail, Unavail, Price,
    ShowTxt, Choice, Done, Flushed, Close, Filled;
  process Coins referenced;
  process Control referenced;
  process Viewpoint referenced;
  signalroute Plop
    from env to Coins
    with Coin_10, Coin_50, Coin_100, Coin_x;
  signalroute Pong
    from Coins to env
    with Coin_10, Coin_50, Coin_100, Coin_x;
  from Coins to Control
    with Money, Avail, Unavail, Flushed, Filled;
  from Control to Coins
    with Accept, Release, Change, Close;
  ...
  connect Pay and Plop;
  connect Flush and Pong;
endblock Dialogue;

```

Praktikum Sprachimplementierung mit Werkzeugen WS 1999/ 2000 / Folie 101a

Ziele:

Spezifikations sprachen in der Software-Technik

im Vorlesungsteil:

Erläuterungen zu SDL und UML

nachlesen:

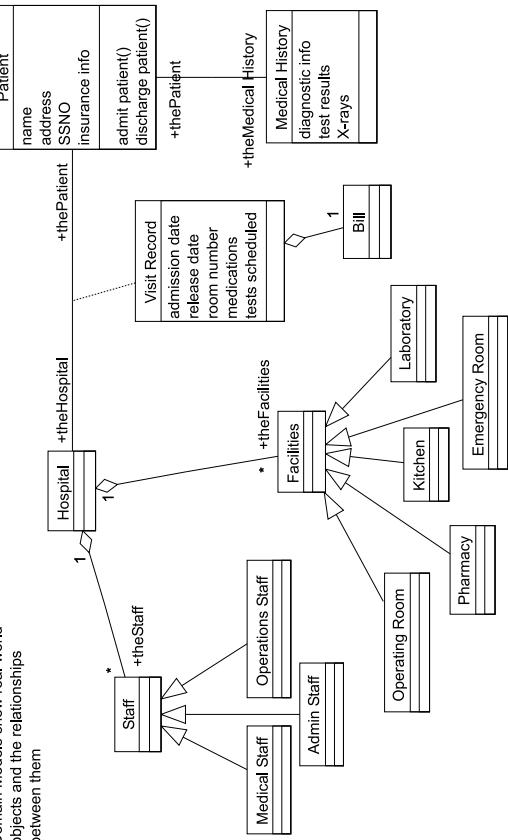
Text

Verständnisfragen:

Welche Arten von Werkzeugen benötigt man zu solchen Spezifikationssprachen?

UML Unified Modeling Language:

Domain Models show real-world
objects and the relationships
between them



Sprachen in der Software-Entwicklung

Domain-Specific Language (DSL):

Sprache zugeschnitten auf ein spezielles Anwendungsbereich

Application Generators:

Implementierung einer DSL durch einen Programmgenerator

Beispiele:

- Simulation mechatronischer Regelsysteme

- Robotersteuerung

- Meßdatenerfassung

- Steuerung von Prüfständen für Kfz-Instrumente

- Literatur-Report-Generator:

```
string name = InString "Which author?" ;
int since = InInt "Since which year?" ;
int cnt = 0 ;

"\n
```

```
"\n", name, " published ", cnt, "papers.\n" ;
```

aus U. Kastens: Construction of Application Generators Using Eli, Workshop on Compiler Techniques for Application Domain Languages ..., Linköping, April 1996

zum Thema:

C.W. Krueger: Software Reuse, ACM Computing Surveys 24, June 1992

Conference on DSL (USENIX), Santa Barbara, Oct. 1997

ACM SIGPLAN Workshop on DSL (POPL), Paris, Jan 1997

Praktikum Sprachimplementierung mit Werkzeugen WS 1999/ 2000 / Folie 101b

Ziele:

Beispiele für anwendungsspezifische Sprachen
im Vorlesungsteil:
Erläuterungen dazu

- Verständnisfragen:
Geben Sie Beispiele für Werkzeuge, die man für solche Sprachen benötigt.

Beispiele:

Beispiele für anwendungsspezifische Sprachen
im Vorlesungsteil:
Erläuterungen dazu

Verständnisfragen:

Geben Sie Beispiele für Werkzeuge, die man für solche Sprachen benötigt.

Sprachen in der Software-Entwicklung

US-4

Praktikum Sprachimplementierung mit Werkzeugen WS 1999/ 2000 / Folie 101c

Programmiersprachen als Quellsprachen:

- **Programmanalyse**
Aufrufgraphen, Ablaufgraphen, Variablenabhängigkeiten
z. B. für Year-2000-Problem
- **Strukturerkennung**
z. B. für Reengineering

Programmiersprachen als Zielsprachen generiert aus

- Spezifikationen (SDL, OMT, UML)
- graphischen Strukturmodellen
- DSL, Application Generator

=> Übersetzaufgabe: Source-to-Source-Übersetzung

Ziele:

Programmiersprachen in verschiedenen Rollen
im Vorlesungsteil:

- Erläuterungen dazu,
- Bedeutung der Programmanalyse in der SWT
- Bedeutung der Source-To-Source-Übersetzung in der SWT

Verständnisfragen:

- Geben Sie Beispiele für den Nutzen von Programmanalyse in der SWT.

Praktikumsplan

Eli-1.2

Praktikum Sprachimplementierung mit Werkzeugen WS 1999/ 2000 / Folie 102

Termin	Vorlesung Tutorium	Vor- u. Nacharbeit
1	Eli: Aufgabenerlegung	Novice-Guide
2	Novice-Guide durcharbeiten	
3	konkrete u. abstrakte Syntax Berechnungen im Baum	Computations in Trees
4	Programmanalyse I	nachlesen:
5	Modulbenutzung, Namensanalyse,	
	Eigenschaften von Objekten	
6	Programmanalyse II	Core-Spezifikation
7	Minisprache Core vorstellen Zieltext erzeugen	Minisprache Core erweitern Core nach C übersetzen
8		
9	Projekt: Struktur-Generator vorstellen	Projekt: Struktur-Generator bearbeiten
10 - 14	Eigene Projekte definieren und bearbeiten	
15	Vorstellung der Projektergebnisse	

- Ziele:
Übersicht zum Ablauf des Praktikums
im Vorlesungsteil:
• Die erste Phase besteht aus eng verzahnter Arbeit in Vorlesung, praktischem Tutorium, und selbständiger Vor- und Nacharbeit.
• In der zweiten Phase wird ein Projekt selbstständig bearbeitet.

Compilation Tasks for Source-to-Source Translation

text in a domain specific language



Structuring	Lexical analysis Syntactic analysis	Scanning Conversion Parsing Tree construction	Name analysis Type analysis	Transformation Data mapping Action mapping	Code generation Execution-order Register allocation Instruction selection	Encoding Assembly	Internal addressing External addressing Instruction encoding	application program (HLL)
Translation								

Waite, Carter: *An Introduction to Compiler Construction*, Harper Collins, 1992

Eli provides solution methods

Eli-1.4

Praktikum Sprachimplementierung mit Werkzeugen WS 1999/ 2000 / Folie 104

generating tools

reusable precoined solutions for common tasks

extensible by domain specific routines

- Ziele:**
Zuordnung von Eli-Komponenten zu Übersetzungsaufgaben
im Vorlesungsteil:
Erläuterungen zu Generatoren und vorgefertigten Lösungen

nachlesen:

Inhaltsverzeichnis der Eli-Dokumentation

input processing

token sets

scanner generator

encoding & conversion

Syntactic analysis

parser generator

tree construction generator

Semantic analysis

name analysis modules

type analysis modules

definition table generator

attribute evaluator generator Transformation

pattern based text generator

- Verständnisfragen:**
- Wie heißen die hier erwähnten Generatoren in Eli?
 - Auf welcher Methode basieren sie jeweils?
 - Wo finden Sie Informationen zu den hier erwähnten vorgefertigten Lösungen?

Integrated tool set Eli

Eli-1.5

Praktikum Sprachimplementierung mit Werkzeugen WS 1999/ 2000 / Folie 105

Eli knows how to

- drive the generators
- obtain the precoined solutions
- compose the translator
- relate the user specifications

Ziele:

Eli bearbeitet Spezifikationen des Benutzers automatisch.

im Vorlesungsteil:

Erläuterung der Arbeitsweise von Eli

nachlesen:

Novice-Guide Kap. 3

User specifications for source-to-source processors:

Vorlesungsfragen:

- Welche Übersetzeraufgaben der vorigen Folie werden hier nicht angesprochen?
Warum nicht?
- Können Sie sich Situationen vorstellen, in denen man auch auf diese Einfluß nehmen muß?

token descriptions	select non-literal tokens	context-free grammar
associate roles to tree grammar	use name analysis module	use type analysis module
compute in tree contexts	specify object properties	specify target text patterns

Examples for Specification Fragments

- **context-free grammar**

```
OutputItems : OutputItem // ' , ' .
```

- **select non-literal token specification**

```
Ident : C_IDENTIFIER
```

- **select name analysis module**

```
$ /Name /CScope . gmrc : inst
```

- **associate roles to tree grammar symbols**

```
SYMBOL DefIDent INHERITS IdDefScope END;  
SYMBOL UseIDent INHERITS IdUseEnv END;
```

- **specify object properties**

```
Kind : DefTableKey;
```

- **compute in tree context**

```
RULE: Statement ::= UseIDent '=' Expr ';'  
COMPUTE  
IF (NE (GetKind (UseIDent.Key, VariableKind),  
VariableKind),  
message (ERROR, "variable required",  
0, COORDREF));  
END;
```

- **specify target text patterns**

```
InpCall: "(" $1 string "(" $2 string ")" )"
```

- **compose target structure**

```
RULE: Expr ::= 'Instring' stringLit COMPUTE  
Expr.CCode =  
PTGInpCall ("Instring",  
stringTable(stringLit));  
END;
```

Praktikum Sprachimplementierung mit Werkzeugen WS 1999/ 2000 / Folie 106

Ziele:

Spezifikationen werden in dedizierten Sprachen formuliert.

Ident:

im Vorlesungsteil:
Erläuterung von Zusammenhängen

nachlesen:

Novice-Guide Kap.1.2

SYMBOL:

Verständnisfragen:
Geben Sie zu jedem Spezifikationsfragment den Eli-Datentyp an.

FunnelWeb: Spezifikationsfragmente zusammenfassen und dokumentieren

Eli-1.7

@=~

Umschaltzeichen von @ auf Tilde umgestellt
~P **maximum_input_line_length = infinity**
beliebig lange Zeilen
Die Ausgabedatei ArrayType.con erzeugen:
~O~<ArrayType.con~>~{
Type: 'array' Index 'of' Type.
~}

Noch eine Ausgabedatei:

~O~<ArrayAccess.con~>~{
Variable: Variable '[' Expr ']' .
~}

Eli fügt alle .con Dateien zu einer zusammen.

Dies kann man auch mit fw-Makros tun:

Produktionen für Array-Typen:

~\$~<Array type>==~{
Type: 'array' Index 'of' Type.
~}

Produktionen für Array-Zugriffe:

~\$~<Array access>==~{
Variable: Variable '[' Expr ']' .
~}

Die zusammengesetzte Ausgabedatei:

~O~<Array.con~>~{
~<Array type~>
~<Array access~>
~}

Der Eli-Ausdruck **X.fw : fwGen** liefert eine
Directory mit den Ausgabedateien.

Ziele:

Technischer Hinweis: Spezifikationen strukturieren

im Vorlesungsteil:

- Eli-Dateitypen gliedern nach Aufgaben und Werkzeugen.
- Mit fw verschiedene Fragmente zu einem Thema zusammenfassen.